

GAMES PREIS DER COMPUTERSPIELAKADEMIE

Du spielst und designst gerne Games? Wir sind auf der Suche nach dir und deinen großartigen und innovativen Ideen!

Im Rahmen des Projekts ComputerSpielAkademie veranstaltet das Medienzentrum München am 26. November 2020 einen Games Preis. Eingereicht werden können sowohl fertige Games, als auch spielbare Prototypen, innovative Spielkonzepte oder Game Videos. Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Sie sind für alle Plattformen (PC, Konsole, Smartphone, Web, ...) möglich. Und so könnt ihr teilnehmen:

- Einreichung eines fertigen, spielbaren Games oder eines Prototypen:
Programmiere dein eigenes spielbares Game, einzelne Level oder entwickle einen Papier-Prototyp. Fülle das Teilnahmeformular aus und schicke dieses gemeinsam mit dem Link zum Spiel, der fertige Spiel-Datei oder deinem Prototypen an csa@jff.de
- Einreichung eines Spielkonzepts:
Die Einreichung des Spielkonzepts erfolgt über ein kurzes selbsterstelltes Video (max. 2 Minuten), indem du uns dann dein Spielkonzept präsentierst. Fülle das Teilnahmeformular aus und schicke es gemeinsam mit deinem Video an csa@jff.de
- Einreichung eines Game Videos:
Produziere dein eigenes Game Video - von Let 's Plays über einen Trailer für ein Gaming-Event bis hin zu Rezensionen - es ist alles erlaubt. Sei kreativ und schick dein Game Video gemeinsam mit dem ausgefüllten Teilnahmeformular an csa@jff.de

Welche Schritte du bei der Entwicklung eines Games beachtet solltest, kannst du in unserem Dokument Gamesentwicklung einsehen.

Der thematische Schwerpunkt vom Games Preis liegt auf den **sozialen Aspekten von Gaming**, zum Beispiel in Form von Multiplayer*innen-Games oder auch bestimmten Interaktionsdynamiken. Ebenso kann dieser Schwerpunkt durch das Thema des Games oder Videos aufgegriffen werden, indem du dich mit sozialen, politischen oder ethischen Themen auseinandersetzt. Für eine Einreichung ist dieser thematische Schwerpunkt keine Pflicht, er erhöht allerdings die Chance auf einen Preis.

Die Teilnahme steht allen **Jugendlichen von 10 bis 26 Jahren in Bayern** offen, egal ob Spiele entwickeln und Videos produzieren noch ganz neu für dich ist oder du schon ein richtiger Profi bist. Du kannst dich auch gerne mit anderen Jugendlichen zusammen tun - so könnt ihr in der Gruppe ein Produkt einreichen.

Die Preisverleihung und Präsentation aller eingereichten Spiele findet am **26. November 2020** online über eine Live-Übertragung bei Twitch statt. Die Gewinner*innen schalten wir dann live dazu. Die Auswahl trifft eine Jury aus jugendlichen Gamer*innen, Spielentwickler*innen und Medienpädagog*innen. Es werden Preise in verschiedenen Kategorien vergeben. Wir achten bei euren Games/Prototypen/Konzeptideen/Game Videos auf die inhaltliche, spieltechnische und gestalterische Auseinandersetzung mit den sozialen Aspekten des Gamings sowie auf Innovationen bezogen auf die Spielidee, Umsetzung oder auch Spielprinzipien. Nicht jedes Game/Prototyp/Konzept/Video muss dabei alle Aspekte abdecken.

COMPUTER SPIEL AKADEMIE

Das Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik hat im Sommer 2019 die ComputerSpielAkademie gegründet. Ziel des medienpädagogischen Projekts ist es, bei Heranwachsenden ab 12 Jahren einen souveränen Umgang mit digitalen Spielwelten zu fördern. Die Aktivitäten umfassen die Formate CREATE, TALK und PLAY. Ein Schwerpunkt der Aktivitäten bildet im Jahr 2020 das Thema Gamedesign.

*Falls du gerne einmal ein Spiel programmieren willst, du aber noch keine oder wenig Erfahrung damit hast, bieten wir auch **kostenfreie Gamedesign-Workshops** an. Das dort entwickelte Spiel kannst du auch zu unserem Games Preis einreichen. Schau doch mal auf unserer Webseite vorbei, dort findest du alle Workshops:*

www.computerspielakademie.de

Reich dein Game, Prototypen, Spielkonzept oder Game Video bis zum 9. November 2020 bei uns ein:
csa@jff.de

KONTAKT

Wenn ihr Fragen habt, könnt ihr euch jederzeit bei uns melden!

Ansprechpartner*innen: Ulrich Tausend, Tina Drechsel

E-MAIL ulrich.tausend@jff.de tina.drechsel@jff.de

WEB www.computerspielakademie.de www.medienzentrum-muc.de www.jff.de

INSTAGRAM [computerspielakademie](https://www.instagram.com/computerspielakademie)

DISCORD [t1p.de/csa](https://discord.com/invite/t1p.de/csa)

