

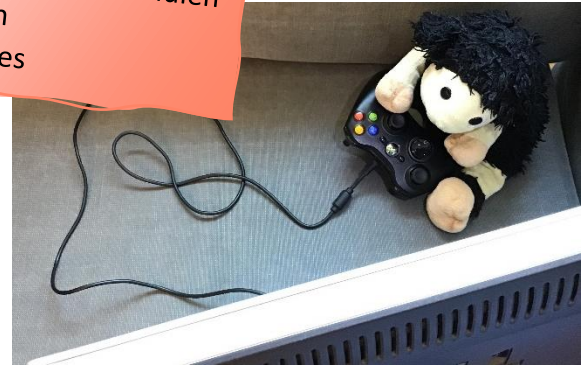
Kreative Klicks

9. September 2020

Apps & Ideen für Familien und alle anderen Menschen

Passend zum Schuljahresbeginn haben wir allerhand zum **Lernen mit und über Spiele** im Gepäck. Denn „Der Mensch [...] ist nur da ganz Mensch, wo er spielt.“, hat Friedrich Schiller vor über 200 Jahren geschrieben. Seid ihr bereit für eine neue Runde?

- Games& - Festival & Workshops für Schulen
- Lernen mit digitalen Spielen
- Infos & Tipps rund um Games



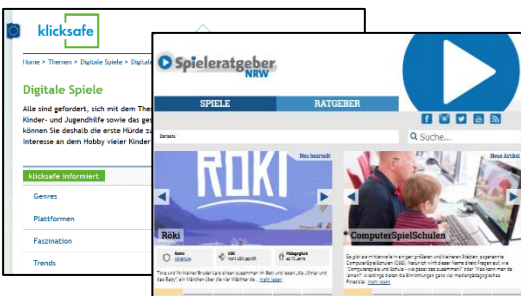
Das **Festival Games&** gibt einen Einblick in analoge und digitale Spielwelten und lädt ein zum Mitmachen. Vom 10. bis 18. Oktober schaffen das [Haus des Spiels](#) und das [Medienzentrum Parabol](#) eine Bühne für die Spiel(e)kultur von Gaming bis Theater und von Cosplay bis Spielentwicklung, auf der sichtbar wird, was die Stadt und die Metropolregion im Spiel zusammenbringt. Im vielfältigen [Programm](#) gibt es zum Beispiel einen Live-Stream zu Indiegames mit EntwicklerInnen, einen digitalen Spieleabend und kostenlose Workshops zu Cosplay und Game Design. **Für Schulklassen** gibt es ein spezielles Vormittagsangebot mit den Themen [Game-Reviews](#), [Programmieren mit Scratch](#), [Programmieren mit Kodu](#), [Digitale Schnitzeljagd mit Actionbound](#). Die Schul-Workshops können größtenteils auch als Videokonferenz durchgeführt werden. Das Team von Games& steht natürlich für Rückfragen bereit freut sich über eure [Anmeldung!](#)



Ebenfalls mit Spielen beschäftigt sich die **Stiftung Digitale Spielkultur**, die aus der Games-Branche kommt. Auf ihrer Website haben sie eine sehr ausführliche Liste mit [digitalen Spielen mit pädagogischem Potenzial](#) zusammengestellt, die sich um gesellschaftlich relevante Themen wie Diskriminierung, Pubertät, Klima, Flucht und Medien drehen. In einer sehr übersichtlichen Tabelle werden die Games kurz vorgestellt und verlinkt. Außerdem gibt es Tipps für Software, mit der man selbst ins Game-Design einsteigen kann, z.B. Scratch und Kodu, die wir euch auch schon im [#kreativeklicks](#) – Newsletter [vom 12. August 2020](#) vorgestellt haben.

Titel	Wissensgebiete	Plattformen	Genre	Alter	Begleitmaterial
Life is Strange - Episode 1	12 Jahre	PC, PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox 360, Xbox One	Adventure	Teen	Coming of Age Geschichte, in verschiedenen Perspektiven erzählt, thematisiert Effekte und emotionale Reaktionen
Minetest	Keine Altersangabe	Android, iOS, Linux, macOS, Windows	Open-World, Sandbox	Keine Altersangabe	Keine Altersangabe, keine Altersangabe, keine Altersangabe
Ready for Red	Keine Altersangabe	Keine Altersangabe	Keine Altersangabe	Keine Altersangabe	Keine Altersangabe, keine Altersangabe, keine Altersangabe
Keep Cool	12 Jahre	PC, Mac	Simulation, Action	Keine Altersangabe	Keine Altersangabe, keine Altersangabe, keine Altersangabe

Bei Games kommt natürlich auch immer schnell die Frage nach den **Risiken von Computerspielen** auf: Man vergisst die Zeit, bestimmte Inhalte sind für Kinder und junge Jugendliche noch nicht geeignet und der Kauf von Features im Spiel kann schnell ins Geld gehen. Wertvolle Tipps für Kinder und Jugendliche, Eltern und Pädagogische Fachkräfte, Hintergrund-Infos, Statements zu aktuellen Games und deren Risiken und Chancen und weitere Empfehlungen rund um das Thema Games und Computerspiele gibt es natürlich bei [klicksafe](#), der EU-Initiative für mehr Sicherheit im Internet und beim [Spieleratgeber NRW](#).



Ihr seid selber digital kreativ? Dann könnt ihr euer Werk einreichen bei [#kreativeklicks](#), bitte beachtet dazu die [Teilnahmebedingungen](#). Auch euren selbstgedrehten Film könnt ihr, je nachdem wie alt ihr seid und wo ihr wohnt, noch ganz fix beim [Mittelfränkischen Kinderfilmfestival](#) (bis 16. September), beim [Trickfilmwettbewerb „Fürth im Übermorgen“](#) (bis 16. September) und / oder beim [Mittelfränkischen Jugendfilmfestival](#) (bis Januar 2021) einreichen.

Mehr kreative Ideen mit Medien findet ihr in den [vergangenen Ausgaben](#) von „Kreative Klicks“, auf unserer Website [parabol.de](#) und auf der Seite der [Medienfachberatung](#). Wir beraten Kinder und Jugendliche bis 27 Jahre bei eigenen Medienprojekten und bieten die Mitarbeit in drei Jugendredaktionen an. Wenn ihr also zum Beispiel einen Film drehen oder ein Hörspiel produzieren wollt, oder euch für Radio oder Fernsehen „hinter den Kulissen“ interessiert, könnt ihr euch auch gerne direkt an uns wenden: lutz@medienfachberatung-mfr.de oder lutz@parabol.de.

Bleibt gesund und munter! Das Team des Medienzentrums Parabol und der Medienfachberatung für den Bezirk Mittelfranken wünscht euch viel Spaß beim gemeinsamen Ausprobieren!

